



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal Catarinense

---

# **REGULAMENTO ESPECÍFICO LEAGUE OF LEGENDS**

**JOGOS ELETRÔNICOS DO IFC  
e-JIFC/2023**

**BLUMENAU, 2023**



## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** Este documento tem como finalidade reger a modalidade League of Legends no e-JIFC 2023.

**Art. 2º** Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste Regulamento Específico e no Regulamento Geral do e-JIFC 2023.

**Parágrafo único.** Os estudantes-atletas devem:

- I - Cumprir os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
- II - Possuir uma conta do jogo League of Legends. Esta conta deve ser válida, não suspensa e de uso de uma única pessoa;
- III - Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa Riot Games, nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida;
- IV - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
- VI - Não estar inscritos em mais de uma equipe.

**Art. 3º** Ficará a critério da organização as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas, podendo o fato ser reportado à Comissão Disciplinar para consequências maiores.

## DA COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

**Art. 4º** Cada equipe deve ser composta por 05 (cinco) estudantes-atletas titulares e até 05 (cinco) reservas, devendo todos os integrantes estarem matriculados no mesmo *campus* do IFC.

**Parágrafo único.** Cada equipe deverá nomear um capitão, o qual ficará responsável pela comunicação entre a equipe e a organização do evento.

**Art. 5º** Cada equipe poderá ser inteiramente feminina, masculina ou mista.

**Art. 6º** O nome de invocador dos estudantes-atletas não pode ser ofensivo, discriminatório ou conter linguagem imprópria.

**§1º** A organização do evento reserva-se o direito de rejeitar nomes de equipes e de invocadores caso considere o nome vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum



direito autoral, devendo a equipe e/ou jogadores trocarem seus nomes, se assim solicitado pela organização.

**§2º** Em caso de descumprimento da solicitação de alteração de nome, a equipe e/ou estudante poderão ser desclassificados, sob análise da Comissão Disciplinar do evento.

**§3º** Os nicknames deverão permanecer os mesmos desde o ato da inscrição até o final do evento.

**§4º** Os estudantes-atletas deverão utilizar as suas próprias contas para a competição.

## **DAS CONFIGURAÇÕES DE JOGO**

**Art. 7º** Serão adotadas as seguintes configurações para todas as partidas:

I - Mapa: Summoner's Rift;

II - Formato 5v5 (cinco jogadores em cada equipe).

III - Definição do Lado do Mapa: Sorteio;

IV - Tipo de partida: competitivo;

V - Parâmetros contabilizados: tempo para a vitória (com a destruição do Nexus);

VI - Permitir Espectadores: Todos;

VII - Servidor: Brasileiro;

VIII - Chat/Canal de voz: Discord;

**Art. 8º** Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento, antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, Skins, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da Coordenação Técnica.

**Art. 9º** A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão de cada estudante-atleta.

**Art. 10** Cada participante terá 10 (dez) minutos para realizar suas configurações, devendo conectar e calibrar os periféricos, garantir a qualidade do equipamento e o funcionamento do sistema de chat de voz.

**§1º** Runas e talentos vão ser configurados durante a fase de escolha e banimento dos campeões.

**§2º** Após todos os 10 (dez) estudantes-atletas em uma partida confirmarem que



completaram as configurações, eles não poderão mais alterá-las e nem entrar em jogos de aquecimento.

## DO SISTEMA DE DISPUTA

**Art. 11** A disputa seguirá o modelo de **Eliminatória Simples**, e os confrontos ocorrerão em:

- I - Partida única (Md1) para as oitavas de final e quartas de final;
- II - Melhor de três partidas (Md3) seguidas para semi-final e final.

**Art. 12** O quantitativo total de equipes seguirá o estipulado no Regulamento Geral do e-JIFC 2023.

**Art. 13** Caso considere necessário para o bom andamento do torneio, a Comissão Organizadora do evento poderá alterar o formato de competição.

**Parágrafo único.** Na hipótese disposta no caput deste artigo, os competidores serão informados previamente sobre qualquer alteração.

## DAS COMUNICAÇÃO COM OS ESTUDANTES-ATLETAS DE LOL

**Art. 14** A Organização do torneio fornecerá um servidor no aplicativo Discord.

§1º Todos os jogadores deverão participar do servidor fornecido.

§2º As equipes deverão utilizar os canais do servidor para seu chat de voz durante as partidas.

§3º Os canais de voz poderão ser monitorados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

**Art. 15** Durante o momento da partida a comunicação será exclusivamente verbal (Discord).

## DAS CONDIÇÕES PRÉ-PARTIDA

**Art. 16** Os capitães das equipes deverão estar no servidor do Discord 20 minutos antes do início das rodadas do dia, devendo permanecer no servidor durante toda a rodada.



**Art. 17** A presença dos jogadores é de total responsabilidade da equipe.

**Art. 18** As equipes terão 10 (dez) minutos para que todos os cinco jogadores estejam presentes, caso contrário, o time que não apresentar todos os membros sofrerá derrota por WO.

**Parágrafo único.** Caso a situação ocorra com ambas as equipes em uma partida, haverá um prazo adicional de 10 minutos, permanecendo a ausência de ambas as equipes a Organização deliberará sobre a situação, podendo eliminar ambas as equipes ou abrir um prazo maior.

**Art. 19** Nos confrontos em que o vitorioso seja decidido em melhor de três partidas, as mesmas ocorrerão consecutivamente, com intervalo de 10 (dez) minutos entre as partidas.

**Art. 20** É possível a substituição de jogadores de uma partida para a outra.

## **DAS CONDIÇÕES DURANTE A SELEÇÃO DE CAMPEÕES**

**Art. 21** Caso um jogador escolha o campeão errado, o saquão **NÃO** será refeito.

**Art. 22** Em caso de bugs durante a seleção de campeões, o saquão será refeito repetindo os banimentos e campeões selecionados até então.

**Art. 23** Considerando que algumas *skins* podem apresentar *bugs* capazes de alterar o comportamento do Campeão, gerando alguma vantagem indevida, fica proibido o uso das *skins* constantes na Lista de Proibições de Skins de Campeões para o League of Legends (Anexo I).

**Art. 24** A Organização poderá adicionar, no site do evento, novas proibições de *skins*, caso surjam novos *bugs* conhecidos com os Campeões.

## **DAS REGRAS DURANTE A PARTIDA**

**Art. 25** As equipes deverão utilizar os canais de voz do servidor do Discord, fornecido pela Organização, durante as partidas.

**Art. 26** Em caso de falhas técnicas (desconexão, hardware e periféricos), cada equipe terá direito a um total de 10 (dez) minutos (contínuos ou fracionados) de *pause* para realizar sua



devida manutenção.

**§1º** Este *pause* **NÃO** poderá ser somado aos 10 minutos do início da partida.

**§2º** Após o tempo decorrido a equipe deverá continuar a partida, caso contrário sofrerá derrota por WO.

**Art. 27** Durante as partidas, o chat de texto deverá ser utilizado exclusivamente para avisos técnicos e pedidos de *pause*;

## DISPOSIÇÕES FINAIS

**Art 28** Este torneio é apoiado pela Riot Games com premiação e divulgação. A responsabilidade da gestão do mesmo e certificação do envio da premiação é da organização.

**§1º** Os(as) ganhadores(as) do torneio não podem fazer alteração do Nick até o recebimento da premiação. Em caso de mudança a pessoa será desclassificada para receber a premiação.

**§2º** A premiação será destinada apenas aos 5 (cinco) jogadores que disputarem o último jogo pela equipe campeã no torneio.

**§3º** Caso tenha que ser cancelado por outros motivos, ou tenha menos de 8 times jogando no início do torneio, o apoio da Riot Games é automaticamente cancelado.

**§4º** É de responsabilidade da organização manter comunicação com os participantes para esclarecer quaisquer questões a respeito do torneio. A Riot Games não presta suporte para os torneios e mantém o relacionamento direto com o/a organizador(a) do torneio.

**§5º** Problemas identificados na gestão dos torneios que prejudiquem os(as) jogadores(as) e a comunidade como todo e/ou não respeitar as regras pré estabelecidas pela Riot Games, podem resultar em punição da organização e retirada do apoio da Riot Games.

**§6º** Para dar feedback direto para a Riot Games a respeito da organização, utilize esse formulário: <https://bit.ly/FeedbackTorneios2022>.

**Art. 29** Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento.



## ANEXO I

### LISTA DE PROIBIÇÕES DE SKINS DE CAMPEÕES PARA O LEAGUE OF LEGENDS

Considerando que algumas skins podem apresentar bugs capazes de alterar o comportamento do Campeão, gerando alguma vantagem indevida, fica proibido o uso das seguintes skins durante a competição:

1. Anivia: Gelo sombrio
2. Annie: Gótica
3. Aurelion Sol: Mech
4. Corki: Asas do dragão
5. Ezreal: Pulsefire
6. Ezreal: Fliperama
7. Fizz: Supergaláctico
8. Fizz: Doguinho
9. Gragas: Vândalo
10. Heimerdinger: Treinador de Dragões
11. Jayce: Esquecido
12. Karma: Estrela Negra
13. Kayle: Pentakayle
14. Kennen: Infernal
15. Kindred: Supergalácticos
16. Kog'Maw: Leão Chinês
17. Kog'Maw: Máquina de Combate
18. Kog'Maw: Hextech
19. Lux: Elementalista
20. Malphite: Barca de Ferro
21. Malzahar: Chefão
22. Nautilus: AstroNautilus
23. Neeko: Inverno Mágico
24. Nidalee: Caçadora de Cabeças
25. Nidalee: Desafiante
26. Nunu: Zumbi
27. Rakan: Queridinho
28. Renekton: Curtindo o Verão
29. Rek'Sai: Curtindo o Verão
30. Rengar: Mech
31. Shaco: Goseong
32. Shyvana: Garras-de-Crânio
33. Shyvana: Chamas Negras
34. Sivir: Caçadora
35. Sona: DJ
36. Syndra: Justiceira
37. Syndra: Atlante
38. Syndra: Dama de Ouros
39. Syndra: Guardiã Estelar
40. Syndra: Curtindo o Verão
41. Syndra: Dia Nevado
42. Varus: Arco Celeste
43. Veigar: Chefão Final
44. Viktor: Criador
45. Vladimir: Águas Sombrias
46. Vladimir: Ladrão de Almas
47. Vladimir: Emissário da Escuridão
48. Ziggs: Chefão