



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ

Retificado em 13/06/2023

JOGOS ELETRÔNICOS DO IFC e-JIFC/2023

BLUMENAU, 2023



DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos os estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º Os estudantes-atletas devem:

I - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral do e-JIFC 2023;

II - Possuir uma conta no site < lichess.org > em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

III - Possuir uma Google Conta.

IV - Apresentar comportamento compatível com os regulamentos Geral e Específico da modalidade.

DA COMPETIÇÃO

Art. 3º A competição será realizada em rodadas (de três a cinco), com a duração de até uma hora.

Parágrafo único. A quantidade de rodadas e sua duração serão informadas aos participantes após o término do período de inscrições.

Art. 4º Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

Parágrafo único. O uso de auxílio computacional, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento pelo aplicativo.

Art. 5º Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado na reunião da competição no Google Meet e deixe a câmera aberta com o microfone ligado durante toda a rodada.

Art. 6º O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

Art. 7º Serão obedecidas as regras da plataforma < <https://lichess.org/> > para questões de arbitragem. Em caso de desconexão do adversário, o estudante-atleta deverá esperar o tempo de seu oponente chegar a zero para obter a vitória.



Art. 8º Na modalidade Arena o atleta é empareceado com quem estiver disponível. Por isso, pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma rodada.

Art. 9º Não será habilitado o *Berserk* (troca de tempo por bônus na pontuação).

Art. 10 Ficará a critério da organização do evento aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

DA CLASSIFICAÇÃO FINAL

Art. 11 A classificação final será feita considerando a soma total dos pontos obtidos no Lichess pelo estudante-atleta em cada uma das rodadas.

Art. 12 A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

Art. 13 Os quatro primeiros colocados em cada uma das categorias (masculina e feminina) estarão automaticamente classificados para representar o IFC na etapa nacional (eJIF 2023).

DAS REUNIÕES

Art. 14 Cada rodada da competição será acompanhada por uma reunião, a ser realizada no Google Meet < <https://meet.google.com/> >.

§1º O link para acesso à reunião será informado aos estudantes-atletas por meio do e-mail cadastrado no formulário de inscrição.

§2º Para participar das reuniões, o estudante-atleta deverá possuir uma Google Conta.

§3º O nome de usuário na reunião deverá ser o nome completo do estudante-atleta.

§4º É obrigatória a participação de todos os estudantes-atletas nas reuniões das rodadas em que estiverem participando.

§5º Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

Art. 15 Durante a reunião, os organizadores divulgarão o link de acesso à rodada no



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

Lichess, a partir de 30 minutos antes do início da disputa.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 16 Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.